

苏尼特左旗满都拉
图镇篮球场项目 工程
招标工程量清单

招 标 人： _____
(单位盖章)

造价咨询人： _____
(单位资质专用章)

法定代表人
或其授权人： _____
(签字或盖章)

法定代表人
或其授权人： _____
(签字或盖章)

编 制 人： _____
(造价人员签字盖专用章)

复 核 人： _____
(造价工程师签字盖专用章)

编 制 时 间： 年 月 日

复 核 时 间： 年 月 日

分部分项工程和单价措施项目清单与计价表

工程名称：苏尼特左旗满都拉图镇篮球场项目 标段：苏尼特左旗满都拉图镇篮球场项目 第 1 页 共 1 页

序号	项目编码	项目名称	项目特征描述	计量单位	工程量	金额（元）		
						综合单价	合价	其中
								暂估价
		整个项目						
1	041001002001	拆除人行道	1. 材质:混凝土预制板 2. 厚度:10cm	m2	1290.92			
2	040103002001	余方弃置	1. 废弃料品种:砼碎块碎渣 2. 运距:3Km内	m3	129.09			
3	040202011001	碎石底层	1. 石料规格:10~20 2. 厚度:10cm	m2	1290.92			
4	041001004001	路面凿毛	混凝土面层凿毛	m2	2752.49			
5	050201001001	园路篮球场基层	80厚C25素色强固透水混	m2	2806.21			
6	050201001002	园路篮球场面层	1、面层透明保护漆 2、30厚C25彩色强固透水混凝土	m2	2806.21			
7	040202001001	路床(槽)整形	1. 部位:园路	m2	53.72			
8	040201020001	园路基层	1. 厚度:30cm 2. 材料品种、规格及比例:中粗砂	m2	53.72			
9	040204004001	安砌侧(平、缘)石	1、芝麻灰花岗岩平道牙1000*100*300 2、50砂浆1:3水泥砂浆结合层 3、150厚中粗砂 4、素土碾压, 密度≥94%	m	271			
10	040205014001	球场灯	1. 类型:球场灯 2. 灯架材质、规格:太阳能, H=6米 3. 基础、垫层:材料品种、厚度:C25砼基座安装	套	24			
11	040205018001	篮球架	国标	副	6			
		分部小计						
		措施项目						
12	041106001001	大型机械设备进出场及安拆		台·次	1			
		分部小计						
本页小计								
合 计								

注：为计取规费等的使用，可在表中增设其中：“定额人工费”

总价措施项目清单与计价表

工程名称：苏尼特左旗满都拉图镇篮球场项目 标段：苏尼特左旗满都拉图镇篮球场项目 第 1 页 共 1 页

序号	项目编码	项目名称	计算基础	费率(%)	金额(元)	调整费率(%)	调整后金额(元)	备注
1	041109001	安全文明施工费						
1.1	041109001001	安全文明施工与环境 保护费	分部分项人工费+技 术措施项目人工费	5				
1.2	041109001002	临时设施费	分部分项人工费+技 术措施项目人工费	1.5				
2	041109004001	雨季施工增加费	分部分项人工费+技 术措施项目人工费	0.5				
3	041109007001	已完工程及设备保护 费	分部分项人工费+技 术措施项目人工费	0				
4	04B001	工程定位复测费	分部分项人工费+技 术措施项目人工费	0.1				
5	041109003001	二次搬运费	分部分项人工费+技 术措施项目人工费	0.1				
6	04B002	特殊地区施工增加费	分部分项人工费+技 术措施项目人工费	1.5				
7	041109002001	夜间施工增加费						
8	041109002002	白天在地下室施工增 加费						
9	041109004002	冬季施工增加费						
合 计								

编制人（造价人员）：
 复核人（造价工程师）：

注：1. “计算基础”中安全文明施工费可为“定额基价”、“定额人工费”或“定额人工费+定额机械费”，其他项目可为“定额人工费”或“定额人工费+定额机械费”。

2. 按施工方案计算的措施费，若无“计算基础”和“费率”的数值，也可只填“金额”数值，但应在备注栏说明施工方案出处或计算方法。

表-11

规费、税金项目计价表

工程名称：苏尼特左旗满都拉图镇篮球场项目

标段：苏尼特左旗满都拉图镇篮球场项目

第 1 页 共 1 页

[illegible]

编制人（造价人员）：

复核人（造价工程师）：

表-13